**Восстановление**

Иногда лучшее, что может сделать персонаж между приключениями, - это расслабиться. Независимо от того, хочет ли персонаж потратить свои с трудом заработанные деньги на спокойный мирской образ жизни или ему нужно оправиться от травм, это идеальный вариант для искателей приключений, которым нужен перерыв.

Вы можете использовать простой между приключениями для избавления от ранений, болезней и отравлений. Для этого вы должны вести хотя бы скромный образ жизни.

**Последствия**

Во время восстановления вы получаете преимущество при совершении спасбросков против болезней и ядов. В дополнении к этому на ваш выбор, вы можете избавиться от одного из эффектов, мешающего вам восстановить Хиты или восстанавливаете значение одной характеристики, уменьшение которое не было вызвано заклинанием или другим магическим эффектом с постоянной продолжительностью.

**Осложнения**

Восстановление редко вызывает осложнения. Если конечно ваш Мастер не решит слегка разнообразить вашу жизнь.